如何按鍵映射功能

啟動遊戲：

1.使用手柄精靈頁面內的【添加遊戲】按鈕，將已安裝的遊戲添加到手柄精靈中，然後直接點擊已添加的遊戲圖示直接啟動遊戲；

2.不退出【小雞遊戲世界】直接返回手機桌面，選擇已安裝的遊戲直接啟動；

映射功能：

遊戲啟動之後，畫面上會顯示圓形藍色手柄懸浮小按鈕（如果不顯示，請確認遊戲世界的懸浮窗許可權是否已開啟）



點擊該按鈕可以呼出懸浮按鈕功能表，進而可以點擊對應的功能按鍵進行映射操作



修改鍵位：

點擊【調整配置】按鈕（或者直接按手柄的 Select+Start 複合鍵）呼出按鍵修改懸浮視窗



視窗中會顯示所有對應手柄按鍵的按鈕，觸控式螢幕幕按住對應的按鈕拖動到固定位置，即可類比該按鍵在這個位置的操作。

預設配置：

點擊【預設配置】選項卡按鈕，即可進入預設配置頁面，如果想快速設定鍵位，推薦使用官方配置，點擊【使用配置】即可一鍵設置好所有鍵位。



點擊【另存為】可以將當前已經修改好的鍵位保存起來，以便隨時更換多套不同的鍵位方案。



已保存的鍵位預設，可以在遊戲世界裡登錄帳號之後，備份到伺服器上，更換手機之後只要登錄同一個帳號，照樣可以把自己的預設下載回來。



按鍵映射進階操作：

懸浮窗面板中所顯示的按鍵，在拖拽到指定位置後，可以點擊該按鍵進入單獨按鍵屬性修改。以 B 鍵為例，點擊打開視窗後會顯示四種模式，分別是【點擊模式】【連擊模式】【輪盤模式】【手勢模式】，選擇不同的模式後點擊【確定】，該按鍵則會以該模式的設置進行觸摸類比。



點擊模式：預設模式，手柄按鍵按壓則該映射鍵位進行一次點擊；



連擊模式：按住手柄對應按鍵，則該映射按鍵持續點擊，修改連擊速率的數值可以改變該按鍵每秒內點擊螢幕的次數；



輪盤模式：使該映射按鍵關聯到搖杆的一種組合模式，比如按圖中的組合選擇關聯到右搖杆，實際操作則是按住 B 鍵的同時撥動右搖杆，效果會變成類比螢幕的按住這個按鈕向著右搖

杆的方向拖動，修改【技能輪盤範圍】則可以調節這個拖動範圍的大小。



手勢模式：點擊【錄製手勢】可以進行螢幕操作的錄製，在錄製過程中，螢幕上的點擊、劃動以及這些操作的延時都會被記錄下來，點擊確定之後，按住對應的手柄按鍵即可觸發錄製好的觸摸操作。

※錄製的操作由於有先後操作螢幕，如果按住手柄按鍵觸發手勢模式的時候，按住的時間比原手勢過程時間短，則手勢過程會中途停止，為了完整觸發已錄製的手勢，請確保按鍵時長與手勢時長一致。

左搖杆與右搖杆：

除了左右搖杆的映射屬性之外，其他所有可映射的按鍵都可以使用上述的四種模式進行修改，而左右搖杆的映射屬性只有兩種，分別是【搖杆模式】和【滑動模式】。



摇杆模式：類比遊戲中的虛擬摇杆時常用的預設模式，修改【摇杆半徑】即可調整摇杆的摇動範圍。



滑動模式：用於類比遊戲中一些需要滑動螢幕操作的模式，比如龍之谷手遊中需要通過滑動螢幕來調整視角鏡頭。通過修改【作用範圍】【精准度】【靈敏度】三個選項，可以調整摇

杆滑動螢幕的長度與速度（作用範圍如果選擇區域的話，則需要現在搖杆模式中先改好搖杆半徑，區域模式的滑動範圍僅限制在搖杆的半徑範圍內）。

雲適配遊戲：

通過“小雞模擬器”和“小雞遊戲世界”可以找到手遊的雲適配版本，這些版本可以可以不用安裝“小雞遊戲世界”也能方便地使用映射功能（單獨使用雲適配遊戲則無法下載官方預設的雲按鍵，只能使用預設鍵位和自訂鍵位功能）